

Общество с ограниченной ответственностью «Арсенал 67»

ИНН/КПП 6732077490/673201001

214014, Россия, г. Смоленск, ул. Твардовского, д. 13, 3 этаж

Тел.: +7 (910) 117-74-14

e-mail: sv@arsenal67.ru

<http://www.arsenal67.ru>

Руководство пользователя программного обеспечения «Страж»

(мобильное устройство)

Смоленск

2023

Оглавление

Введение.....	3
2. Описание интерфейса.....	4
2.1 Авторизация.....	4
2.2 Элементы управления основного интерфейса.....	4
2.2.1 Кнопка-логотип приложения.....	4
2.2.2 Кнопка загрузки.....	5
2.2.3 Кнопка журнала.....	7
2.2.4 Кнопка режима оффлайн/онлайн.....	8
2.2.5 Кнопка настроек.....	9
2.2.6 Кнопка фото.....	10

ВВЕДЕНИЕ

Взаимодействие с аппаратно-программным комплексом пограничного контроля «Страж» осуществляется посредством интерфейса программного обеспечения «Страж» (далее ПО «Страж»), установленного на мобильное устройство.

Интерфейс ПО «Страж» позволяет максимально упростить работу с системой для различных категорий пользователей: от операторов до технических специалистов, обслуживающих мобильные терминалы. В данном руководстве представлено описание интерфейса приложения версии 1.1.6.3 (11.08.2021).

Для работы с ПО «Страж» пользователю, необходимо следующее:

- мобильное устройство под управлением ОС Android 7 и выше ПО «Страж»;
- доступ к серверу системы «Страж» с помощью заранее известного IP-адреса / доменного имени;
- логин и пароль для авторизации в системе.

Система состоит из 2-х частей:

- серверная часть;
- мобильная часть.

В данном руководстве будет представлено описание мобильной части.

2. ОПИСАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА

2.1 АВТОРИЗАЦИЯ

Для доступа к функционалу мобильного приложения при его запуске необходимо ввести пятизначный пин-код. Пин-код устанавливается с сервера. При первоначальной установке и запуске ПО «Страж» запрос авторизации отсутствует.


В случае если введен не корректный пин-код вход не будет осуществлен.

При ошибке авторизации рекомендуется проверить правильность вводимого пин-кода и повторить попытку авторизации. Все попытки авторизации логируются и передаются в зашифрованном виде на сервер.

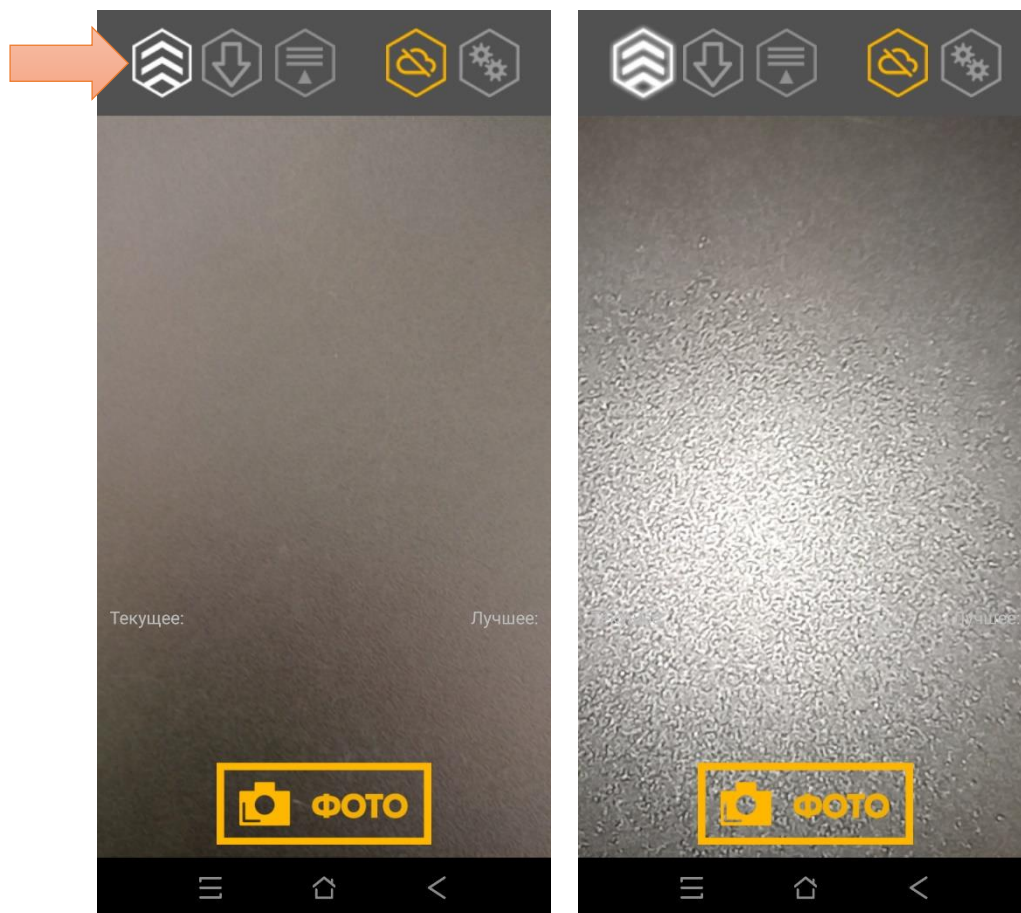
2.2 ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ ОСНОВНОГО ИНТЕРФЕЙСА

Элементы управления основного интерфейса (служит для работы с встроенной камерой) в виде графических кнопок расположены в верхней и нижней части экрана:


- кнопка-логотип приложения (см. п. 2.2.1);
- кнопка загрузки (см. п. 2.2.2);
- кнопка журнала (см. п. 2.2.3);
- кнопка режима оффлайн/онлайн (см. п. 2.2.4);
- кнопка настроек (см. п. 2.2.5);
- кнопка «Фото» (см. п. 2.2.6);

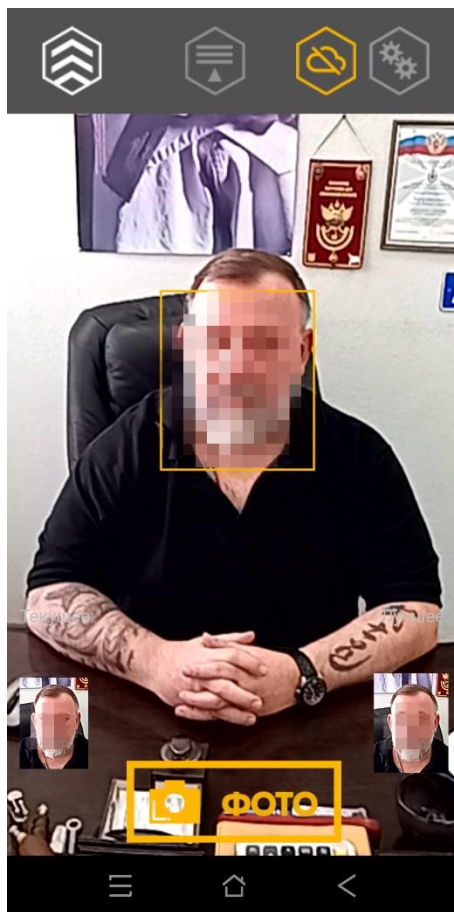
2.2.1 В версии ОС ниже Android 10 нажатие на **логотип приложения**  (рисунок 1, а), находящегося в верхнем левом углу основного интерфейса приводит к включению фонарика телефона (если аппаратно он предусмотрен), при этом логотип меняется на подсвеченный (рисунок 1, б). При сворачивании приложения фонарик отключается, при разворачивании снова включается.

Повторное нажатие на логотип выключает фонарик и логотип меняет вид на исходный.

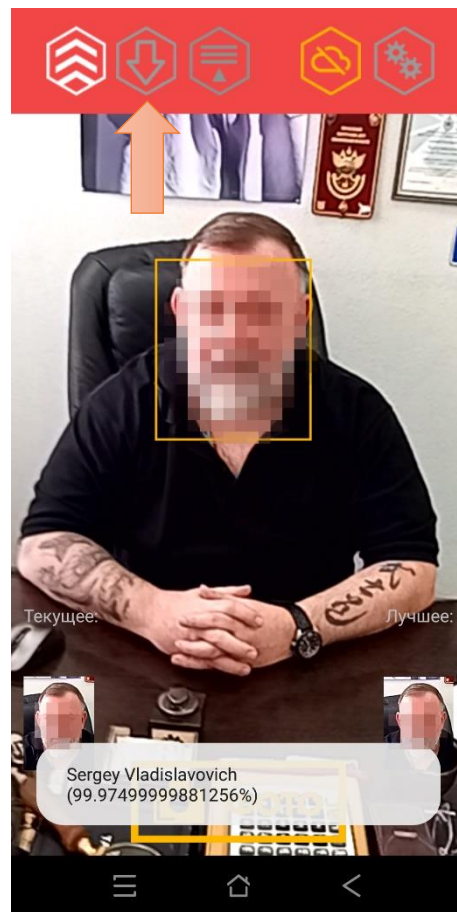


а б
Рисунок 1 – Основное окно ПО «Страж» с кнопками управления

2.2.2 **Кнопка загрузки**  (рисунок 2, б) появляется при совпадении лица с базой розыска при осуществлении поиска и исчезает если новое проверяемое лицо не находится в базе розыска. Кнопка позволяет получить быстрый доступ к результату последней сработки по розыску, находящегося в журнале. При ее нажатии в новом окне отображается фотоматериал (рисунок 3), полученный при нажатии на кнопку <Фото> (рисунок 2, а), а также с сервера запрашивается по шифрованному каналу и отображается исходное изображение, с которым произошло совпадение и дополнительная информация (при наличии). Исходное фото, загруженное с сервера на мобильном устройстве – не сохраняется.



а



б

Рисунок 2 – Вид основного окна с захваченным лицом (слева) и сработкой по розыску после нажатия на кнопку «Фото» (справа)

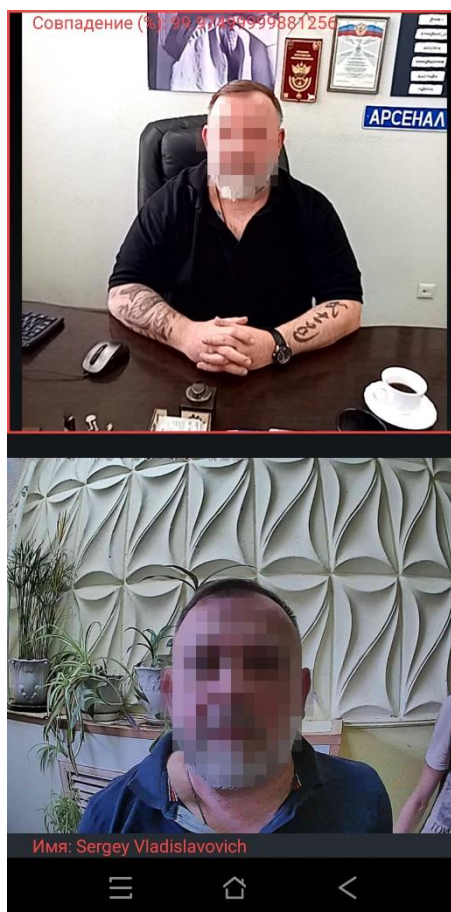

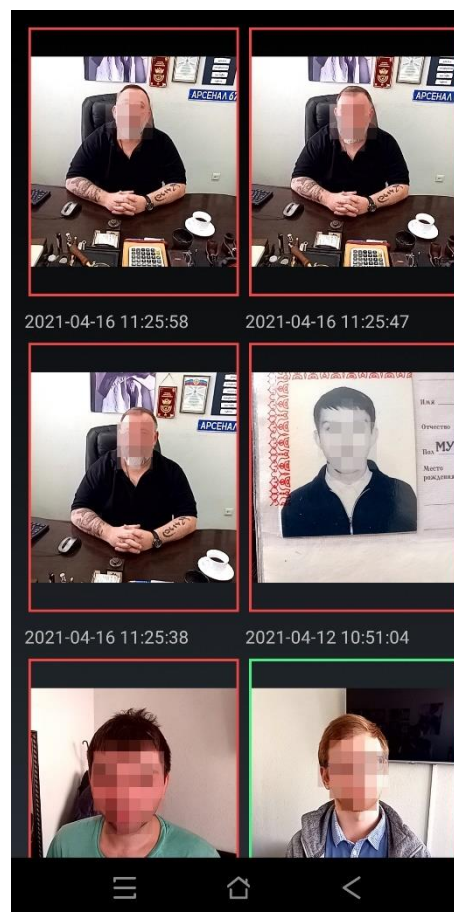


Рисунок 3 – Полноразмерное фото с дополнительно загруженным фото с сервера

2.2.3 **Кнопка журнала**  (рисунок 4, а). При нажатии на кнопку открывается окно с журналом (рисунок 4, б), содержащее миниатюры фото, сделанных приложением, по которым производился поиск. Фото лиц, находящихся в розыске выделены красной рамкой, лиц не в розыске - зеленой рамкой. При нажатии на миниатюру открывается полноформатное изображение. При нажатии на миниатюру фото лица, находящегося в розыске, отображается фото, сделанное мобильным устройством (верхнее фото) и с сервера подгружается, при наличии связи, фото лица с которым произошло совпадение. Также отображается процент совпадения и дополнительная информация (при наличии).




а



б

Рисунок 4 – Вид основного окна (слева) и журнала (справа)

2.2.4 **Кнопка режима оффлайн/онлайн**  (рисунок 4, а). Каждое нажатие на данную кнопку переводит работу ПО «Страж» в режим оффлайн или онлайн. В режиме оффлайн кнопка подсвечивается желтым цветом. В режиме онлайн проверка фотоматериала осуществляется по заранее синхронизированной с сервером базой математических моделей лиц розыска. При совпадении с базой – шапка приложения подсвечивается и в ней дополнительно появляется кнопка загрузки (см. п. 2.2.2). В режиме онлайн (только для работы с встроенной камерой) математическая модель в зашифрованном виде отправляется для поиска по базе розыска на сервер ответ с сервера отображается оператору, также как и в режиме офлайн.

2.2.5 Кнопка настроек



. При нажатии на данную кнопку открывается окно с сервисными (камера, разрешение камеры, метод распознавания, порог бинаризации, порог бинаризации розыска) и пользовательскими (IP-адрес сервера, логин, пароль) настройками (рисунок 5).

Пользовательские настройки позволяют задать данные необходимые для подключения и авторизации мобильного устройства на сервере. Поле адрес сервера может содержать как ip-адрес, так и доменное имя. В поле пароля при вводе вместо символов отображаются закрашенные окружности.

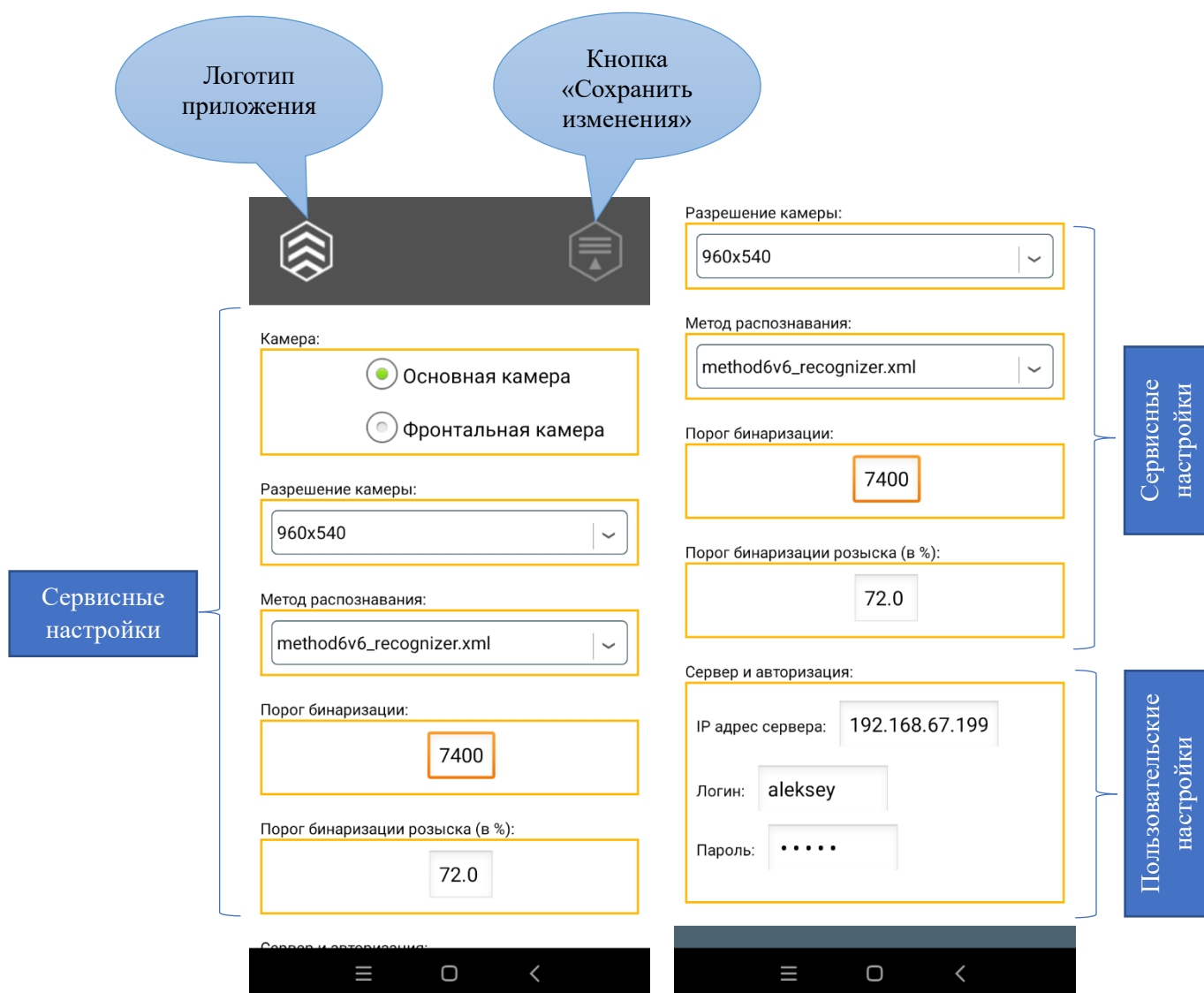



Рисунок 5 – Окно настроек

2.2.6 Кнопка фото  (рисунок 6). Видеопоток, получаемый с камеры, отображается на весь экран ниже шапки приложения. При наведении камеры телефона на лицо или фото с лицом, происходит захват изображения. Текущее захваченное изображение отображается в левой нижней части экрана, поверх потока с камеры, в виде миниатюры. В правой части экрана отображается отобранное с лучшим качеством изображение лица. Именно по нему осуществляется поиск при нажатии на кнопку <Фото> (извлечение математической модели и проверка по БД) в телефоне или на сервере (в зависимости от выбранного режима – оффлайн/онлайн).

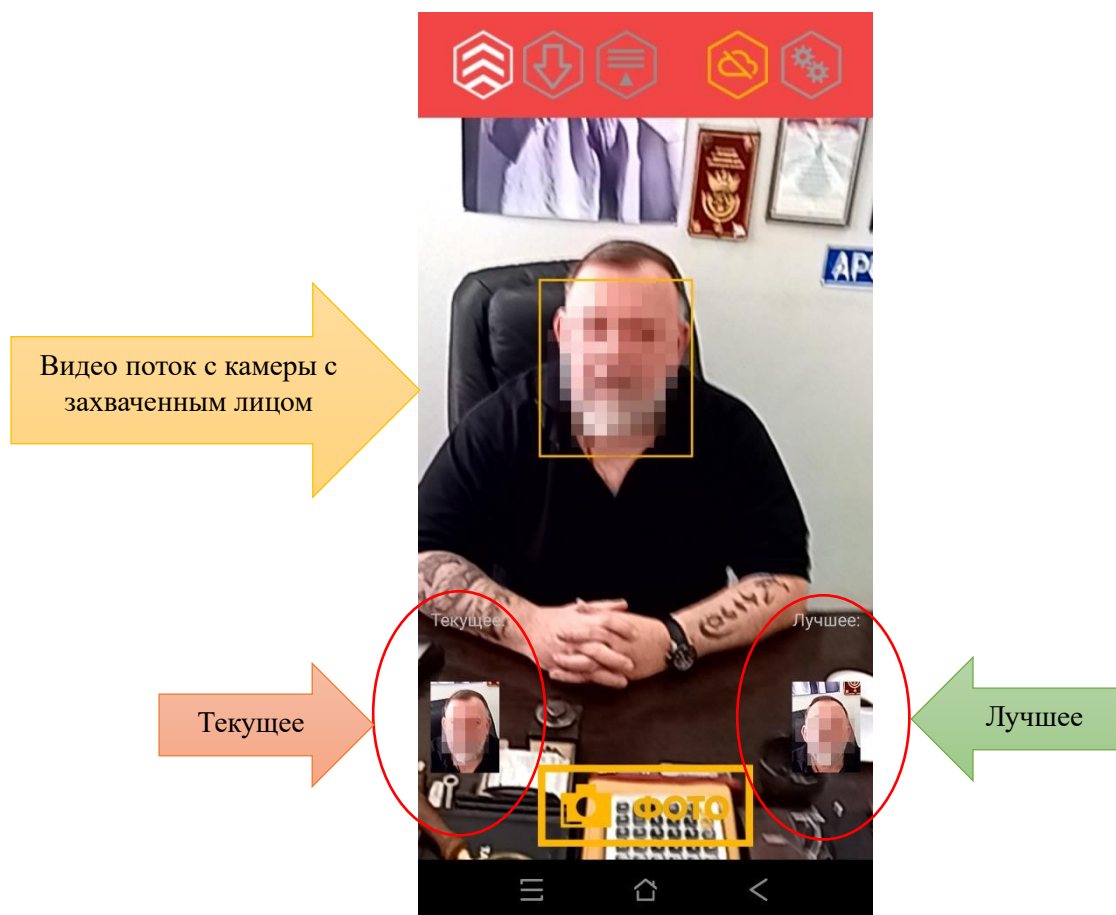


Рисунок 6 – Основное окно с подсвеченной шапкой после сработки по розыску при нажатии на кнопку «Фото»

Примечание. При подключении внешней UVC веб-камеры элементы управления основного интерфейса остаются такими же, за исключением кнопки <Фото> – она отсутствует, так как проверяется весь поток.

Изображение с камеры отображается в альбомной ориентации. При нажатии на логотип, фонарик не включается (работает только с встроенной камерой, если поддерживается аппаратно, для ОС ниже Android 10).